



COMMISSION FÉDÉRALE DE L'ACTIVITÉ  
FOOTBALL

# COUPE DE FRANCE FSGT AUGUSTE DELAUNE



SAISON 2025/2026

**FÉDÉRATION SPORTIVE & GYMNIQUE DU TRAVAIL**

14 rue Scandicci - 93508 Pantin cedex



@FSGTofficial

[www.sportetpleinair.fr](http://www.sportetpleinair.fr) / [www.fsgt.org](http://www.fsgt.org)

**SECRÉTARIAT CFA FOOTBALL**

Thibault DUVAL

01 49 42 23 31

[thibault.duval@fsgt.org](mailto:thibault.duval@fsgt.org)

[cfafootball@fsgt.org](mailto:cfafootball@fsgt.org)

## SOMMAIRE

1.	16ÈMES DE FINALE	3
2.	AIDE FINANCIÈRE AUX DÉPLACEMENTS ET TIRAGES AU SORT	3
3.	INFORMATIONS IMPORTANTES A RAPPELER	4
4.	FEUILLE DE MATCH	4
5.	RETOUR SUR LES MATCHS DES 16ÈMES DE FINALE	5
6.	8ÈMES DE FINALE	11
7.	QUART DE FINALE	11
8.	DEMI-FINALE	11
9.	FINALE	11
10.	ANNUAIRE CLUBS	12
11.	RÈGLEMENT	12
12.	BULLETIN	12
13.	PALMARÈS	12
14.	DATES ÉDITION 2026	12
15.	ALBUM SOUVENIR	12

## 1. 16ÈMES DE FINALE

Les matchs des 16èmes de finale se sont déroulés du vendredi 30 janvier au lundi 02 février.

Ci-dessous les résultats :

Match	RECEVANT	SCORE			VISITEUR	Date
S01	FONTENAY FOOTBALL TEAM (92)	4	/	6	ASC VITRY (94)	02-févr
S02	GSBO (13)	6 (5)	/	6 (4)	BOCA JUNIOR (75)	31-janv
S03	90 BEES (92)	3	/	0	CAM PHENIX (13)	31-janv
S04	FZR (75)	2 (4)	/	2 (2)	FC GRANDE JUGADOR (75)	01-févr
S05	AS PLUS LOIN B (75)	1	/	5	USMT CRETEIL SAINT MAUR (94)	31-janv
S06	PEROU UNI FC (75)	2	/	5	FC CANTOU'LOUSAIN (31)	31-janv
S07	UNIONE CORSA (75)	1	/	5	FC GARLABAN PROVENCE (13)	31-janv
S08	ETOILE ROUGE DE LA VILLETTE (75)	1	/	0	PASPORT (31)	31-janv
S09	USMT IVRY (94)	6	/	2	US SEARA DRANCY (93)	31-janv
S10	CHEMINOTS DU LANDY (93)	3	/	2	FC TOURS MARRONS (94)	02-févr
S11	PARIS BOYS AS (75)	1	/	2	LA COLONIA (75)	31-janv
S12	TOAC (31)	7	/	0	ES VITRY (94)	31-janv
S13	FC HOVERLA (75)	6	/	1	AS CAMBODGIENNE (75)	30-janv
S14	AS ESTORIL (94)	3	/	2	FC UNION COURTAGE (31)	31-janv
S15	AS PLUS LOIN A (75)	1	/	2	FC FIZIOS (13)	31-janv
S16	UFC (75)	2	/	3	AC VICTOR HUGO (94)	30-janv

## 2. AIDE FINANCIÈRE AUX DÉPLACEMENTS ET TIRAGES AU SORT

Cette saison, la CFA Football a décidé d'étendre les modalités d'aide financière aux déplacements et de les appliquer dès les Cadrage Sud.

Cette mesure est en étroite relation avec la décision de généraliser le principe du tirage au sort intégral à tous les tours de la phase nationale.

Les modalités de remboursement sont décrites dans l'article ARTICLE 19 : AIDES AUX DÉPLACEMENTS du règlement [disponible ici](#).

### **La CFA ne rembourse pas les frais d'hébergement des équipes.**

Pour les remboursements, les équipes doivent envoyer leur facture de frais de déplacement par mail à [cfafootball@fsgt.org](mailto:cfafootball@fsgt.org)

Le délai pour les demandes de remboursement pour l'édition 2026 est **le 30 juin 2026**, passé ce délai plus de remboursement possible.

## **3. INFORMATIONS IMPORTANTES A RAPPELER**

Quelques rappels de dispositions règlementaires à bien garder à l'esprit

### ***Date de qualification***

**Pour pouvoir disputer un match de Coupe Delaune, un joueur doit posséder une licence omnisport FSGT validée au plus tard le 30 novembre 2025.**

**En cas de mutation en cours de saison, celle-ci doit également avoir été validé au plus tard le 30 novembre 2025.**

### ***Listes nominatives***

Tout club participant à la phase nationale doit avoir fait parvenir à la CFA la liste nominative des joueurs. Celle-ci est validée après contrôle de la base de données des licences.

### ***Regroupement d'associations***

Une équipe peut être constituée, pour la Coupe Delaune, à partir de joueurs issus de 3 associations au plus, pour permettre, par exemple, à des équipes de foot à 7 ou à des équipes de foot à 11 à effectif réduit, de participer à l'épreuve. Dans ce cas, les joueurs jouent avec leur licence de leur club d'origine. Les informations sont portées à la connaissance des clubs adverses et des arbitres et délégués, par la CFA Football avant la rencontre.

Dans ce cas, les joueurs en "renfort" doivent figurer sur la liste nominative déposée.

## **4. FEUILLE DE MATCH**

Les feuilles de match spécifiques à la Coupe Delaune sont envoyées aux deux clubs quelques jours avant la rencontre. Le club recevant fournit la sienne aux arbitres et délégués le jour du match. Celle-ci est remplie avant la rencontre. Le club visiteur doit aussi avoir la sienne, en cas de problème.

La feuille doit parvenir à la CFA Football dans les 48 heures suivant la rencontre. Elle peut être confiée à un arbitre ou au délégué présent. La personne en charge de l'envoi prend la précaution de scanner le document et de l'envoyer au format électronique avant de la poster.

Le modèle de la feuille de match est [disponible ici](#).

### **IMPORTANT**

**La feuille de match sert de référence pour les aides aux déplacements.**

La présence physique des personnes mentionnées sera donc contrôlée par les arbitres et délégués.

## **5. RETOUR SUR LES MATCHS DES 16ÈMES DE FINALE**

Un petit retour détaillé des matchs :

- **S01** : La rencontre s'est déroulée dans de bonnes conditions et dans un bon état d'esprit général, malgré un peu d'attention nécessaire sur l'engagement. Les deux arbitres ont fait preuve de pédagogie dans la gestion de la rencontre. Le score final est de six à quatre en faveur de l'ASC Vitry.
- **S02** : Nous n'avons pas eu de retour.
- **S03** : Le match va démarrer et dans les trente secondes de jeu, l'équipe 90 BEES va démarrer tambour battant en inscrivant le premier but de la rencontre. Le score est d'un à zéro à la première minute de jeu. L'équipe CAM PHENIX est sonnée, elle va avoir du mal à rentrer dans le match. Cette non-entame de match va se conclure par un deuxième but pour l'équipe 90 BEES au bout de 15 minutes de jeu. L'équipe CAM PHENIX va se réveiller et commencer à avoir des occasions. 90 BEES va procéder à des contre-attaques pour essayer de marquer le but du KO. L'équipe CAM PHENIX essaiera de réduire l'écart avant la mi-temps mais elle n'y parviendra pas. La mi-temps est sifflée sur le score de deux à zéro pour l'équipe 90 BEES. L'équipe CAM PHENIX va se remobiliser durant la pause, elle va entamer d'une autre manière la deuxième période en pressant les joueurs de l'équipe 90 BEES, cette pression accrue va leur permettre d'avoir deux grosses occasions qu'elle ne conclura pas. Est-ce que CAM PHENIX va regretter ces deux grosses occasions par la suite ? Le match se rééquilibre et 90 BEES se relève la tête après avoir laissé passer l'orage de l'équipe CAM PHENIX. L'équipe 90 BEES marquera le but du trois à zéro. L'équipe CAM PHENIX ne baissera pas la tête et continuera à avoir des occasions mais elle n'arrivera pas à la mettre au fond soit en se heurtant au portier de l'équipe adverse soit en ne cadrant pas les tirs. L'équipe CAM PHENIX donnera tout à chaque action pour essayer de réduire l'écart, le portier montera souvent dans les dix dernières minutes dans la surface adverse. Le score final est sifflé sur le score de trois à zéro pour l'équipe 90 BEES. Les supporters de l'équipe 90 BEES venus en nombre vont faire la fête.

- **S04** : En ce dimanche matin, un invité surprise est de la partie à savoir la pluie. C'est la première fois à ce stade de la compétition pour les deux équipes. Le coup d'envoi est donné, l'équipe FC GRANDE JUGADOR va se procurer la première occasion dès la deuxième minute en testant le gardien de l'équipe FZR. L'équipe FC GRANDE JUGADOR rentrera à plusieurs reprises dans la surface de l'équipe FZR sans parvenir à réaliser des frappes. L'équipe FZR relève la tête et va procéder en contre-attaque. Un coup franc de l'équipe FZR finira sur le poteau. À la trentième minute, l'équipe FZR va rater l'ouverture du score. Ce sera finalement l'équipe FC GRANDE JUGADOR qui ouvrira le score à la quarantième minutes. L'équipe FC GRANDE JUGADOR pensait avoir fait le plus dur en ouvrant le score mais l'équipe FZR égalisera juste avant la mi-temps. Le score est donc d'un à un à la pause. L'équipe FZR veut surfer sur le but égalisateur et va se procurer des occasions dès le début de la deuxième période et cela va payer à la cinquante cinquième minute, l'équipe FZR prendra l'avantage sur une contre-attaque. L'équipe FC GRANDE JUGADODER est sonnée, elle va se relever et trouvera le poteau sur un coup franc à l'heure de jeu. Elle continuera à pousser et sur un corner un joueur de l'équipe FC GRANDE JUGADOR enverra le ballon au fond des filets pour l'égalisation. Les deux équipes essaieront de mettre le but du trois à deux. Le score se finira sur un match deux à deux, il y aura donc une séance de tirs aux buts. L'équipe FC GRANDE JUGADOR commencera et le premier tireur butera sur le gardien de l'équipe FZR, l'équipe FZR ne manquera aucun tir tandis que l'équipe FC GRANDE JUGADORA manquera le premier et troisième tir. La séance de tirs aux buts se conclut sur le score de quatre à deux pour l'équipe FZR qui file donc en huitièmes de finale.
- **S05** : Le match s'est déroulé dans un assez bon état d'esprit, que ce soit avant, pendant ou après le match. L'ambiance est détendue entre les deux équipes qui se connaissent bien car elles font partie du même championnat et se sont affrontées en championnat le week-end dernier, l'équipe USMT CRETEIL SAINT-MAUR l'a emporté, est-ce qu'elle va en faire pareil ce samedi en coupe ? L'équipe USMT CRETEIL SAINT-MAUR ouvrira la marque cinq minutes avant la mi-temps. Elle prendra le large pour avoir une avance de quatre buts. L'équipe AS PLUS LOIN B réduira le score et en fin de match l'équipe USMT CRETEIL SAINT-MAUR scellera définitivement en marquant le but du cinq à un. Un pot d'après-match a été offert par l'équipe AS PLUS LOIN B.
- **S06** : Le match s'est déroulé sans incident particulier. L'équipe FC CANTOU'LOUSAIN est vite rentrée dans la partie en marquant les deux premiers buts. L'équipe PEROU UNI FC va réduire le score mais l'équipe FC CANTOU'LOUSAIN va reprendre le large pour mener quatre buts à un. PEROU UNI FC réduira une nouvelles fois le score, FC CANTOU'LOUSAIN marquera le but du cinq à deux en fin de match.
- **S07** : Le match va démarrer et les équipes vont démarrer tambour battant. L'attaquant de l'équipe FC GARLABAN va buter sur le gardien de l'équipe UNIONE CORSA au bout de cinq minutes de jeu. À la treizième minute de jeu, l'équipe FC GARLABAN PROVENCE marquera le but d'un à zéro sur une

frappe enroulée de l'extérieur de la surface de réparation, le portier déviera le ballon mais insuffisamment pour qu'il ne transperce pas les filets. Sur le coup d'envoi, l'équipe FC GARLABAN marquera le but du deux à zéro. L'équipe UNIONE CORSA se relèvera et aura une occasion pour revenir au score, occasion qu'elle ratera. L'équipe FC GARLABAN après un carton jaune reçu procédera en contre-attaque et ratera le but du trois à zéro et peu de temps après, sur une autre contre-attaque le ballon heurtera la barre. La mi-temps est sifflée sur le score de deux à zéro. Dix minutes de jeu en deuxième mi-temps, et l'équipe FC GARLABAN marquera le but du trois à zéro. Dix minutes après, l'équipe UNION CORSA réduira le score. L'espoir sera mince car l'équipe FC GARLABAN reprendra le large sur une contre-attaque pour le but du quatre à un. L'équipe FC GARLABAN scellera définitivement le score du match sur une touche, la touche jouée comme un centre arrivera au point de pénalty et un joueur de l'équipe FC GARLABAN mettra un coup de tête pour envoyer le ballon au fond des filets. Le score final sera de cinq à un pour l'équipe FC GARLABAN PROVENCE.

- **S08** : La rencontre s'est déroulée très bonne ambiance, sans incident. Le comportement des joueurs, dirigeants et des supporters a été correct. A noter la blessure de deux joueurs de l'équipe PASPORT dont un qui a été transporté à l'hôpital. Un pot d'après-match a été offert par l'équipe ETOILE ROUGE DE LA VILLETTE.
- **S09** : La journée des 16èmes de finale du samedi début par le match entre les équipes USMT IVRY et US SEARA DRANCY. Le coup d'envoi est donné, durant les dix premières minutes l'équipe USMT IVRY va se procurer des occasions mais l'équipe US SEARA DRANCY en menant un contre aura une touche, cette touche amènera un centre au point de pénalty et après un cafouillage l'attaquant de l'US SEARA DRANCY ouvrira la marque. L'équipe USMT IVRY va vite se relever et va égaliser deux minutes après. L'équipe USMT IVRY va prendre la possession du ballon et va prendre l'avantage à la trentième minute de jeu. Elle va rater cinq minutes plus tard l'occasion du trois à un, ce ne sera que partie remise car à la quarantième minute, l'équipe USMT IVRY parviendra à marquer le but du trois à un. Dans les arrêts de jeu, un pénalty sera sifflé pour l'équipe US SEARA DRANCY, le pénalty sera marqué et la mi-temps sera sifflée sur le score de trois à deux en faveur de l'équipe USMT IVRY. La deuxième mi-temps démarre, avec la réduction du score, l'équipe US SEARA DRANCY va pousser pour égaliser, à la cinquante et unième minute, l'attaquant de l'équipe US SEARA DRANCY va se heurter au portier de l'équipe USMT IVRY, il va avoir une seconde chance mais le ballon sera cette fois sauvé sur la ligne par un défenseur de l'équipe USMT IVRY. A la suite de ces deux sauvetages, le ballon part en contre-attaque et ce sera cette fois-ci à USMT IVRY de rater le but du break. L'équipe USMT IVRY aura d'autres occasions de faire le break qui ne seront pas concrétisées. À l'heure de jeu, USMT IVRY marquera le but du quatre à deux, cinq minutes plus elle marquera le but du cinq à deux. USMT IVRY aura des occasions pour marquer un sixième but mais US SEARA DRANCY n'a pas baissé les bras et ratera des occasions pour revenir à cinq buts à trois. L'équipe USMT IVRY scellera définitivement le

score en marquant le sixième but à cinq minutes de la fin. Le coup de sifflet final est sifflé et l'équipe USMT IVRY verre les huitièmes de finale.

- **S10** : Le match démarre dans une bonne ambiance. À la dixième minute, sur un coup franc joué en profondeur, l'attaquant de l'équipe CHEMINOTS DU LANDY est lancé en profondeur pour un duel avec le gardien de l'équipe FC TOURS MARRONS, duel qu'il va remporter et l'équipe CHEMINOTS DU LANDY prendra l'avantage au score. L'équipe FC TOURS MARRONS va avoir des occasions pour égaliser. L'équipe FC TOURS MARRONS égalisera sur un corner qui sera remise de la tête du deuxième au premier poteau pour que le joueur n'ait plus qu'à pousser le ballon au fond des filets. L'équipe CHEMINOTS DU LANDY procède par contre, et sur un centre en retrait au point de pénalty, leur attaquant mettra la balle au fond des filets pour prendre l'avantage. Le score à la mi-temps est de deux à un en faveur de l'équipe CHEMINOTS DU LANDY. L'équipe FC TOURS MARRONS va pousser pour égaliser, elle pense y arriver mais à l'entame de la seconde période, elle va se heurter à l'arrêt réflexe du portier de l'équipe CHEMINOTS DU LANDY. Cinq minutes après cet arrêt, l'équipe FC TOURS MARRONS va égaliser. Les deux équipes se rendent coup pour coup et veulent aller chercher la victoire. A la trentième minute de la seconde période, sur un corner l'équipe CHEMINOTS DU LANDY va prendre l'avantage. L'équipe FC TOURS MARRONS va faire le siège de l'équipe CHEMINOTS DU LANDY pour égaliser mais elle n'y arrivera pas. Le score final sera de trois à deux pour l'équipe CHEMINOTS DU LANDY.
- **S11** : La première période est à l'avantage de l'équipe LA COLONIA. Plus prompt au milieu de terrain, l'équipe LA COLONIA met l'équipe PARIS BOYS en difficulté. C'est par les ailes que l'équipe PARIS BOYS arrive à contrer de temps en temps, amenant leur tir le plus dangereux sur la barre transversale adverse. Sur l'action suivante, LA COLONIA ouvrait le score d'un tir croisé peu de temps avant la mi-temps. À signaler que LA COLONIA a souvent été pénalisée pour des tacles. Un dirigeant a même été rappelé à l'ordre pour sa véhémence à l'égard de l'arbitrage. En seconde période, PARIS BOYS revient avec de meilleures intentions. Elle domine ce début de période et LA COLONIA n'arrive plus à ressortir. Fort logiquement, PARIS BOYS égalisait sur un centre en retrait dix minutes après l'entame de la deuxième période. Mais au lieu de profiter de cette supériorité technique retrouvée, LA COLONIA arrive à réimposer son jeu, par de longues transversales, mettant la défense de PARIS BOYS sous pression. Sur un corner, alors que tous les joueurs de PARIS BOYS sont au marquage, un joueur de LA COLONIA arrive en courant, et redonne l'avantage d'un bon coup de tête dix minutes avant la fin du temps réglementaire. LA COLONIA devient alors plus agressive, moins fair-play et se fait sanctionner de 2 cartons jaunes. Malheureusement, les cinq minutes où PARIS BOYS était à 11 contre 9 n'ont pas permis de leur donner un avantage technique pour revenir au score. Très belle cohésion d'équipe de LA COLONIA, vainqueur logique sur l'ensemble de la rencontre. A noter qu'un carton blanc de banc à été donné pour énervement du dirigeant. Il s'en est suivi 5 bonnes minutes où il a fallu réexpliquer au

capitaine le fait de sortir un joueur. Un joueur en a donc fait les frais de l'attitude du dirigeant, repris oralement en première période. LA COLONIA a souvent été sanctionné de tacle en seconde période. Le jeu a été plaisant mais il a quand même fallu intervenir pour calmer les esprits par moment, sans aucune violence quelle que soit les équipes.

- **S12** : La première mi-temps est dominée par l'équipe TOAC qui va mener trois buts à zéro à la mi-temps. Le portier de l'équipe ES VITRY a repoussé à plusieurs reprises des tentatives des attaquants de l'équipe TOAC. La deuxième mi-temps reprend et TOAC ratera un pénalty pour aggraver le score. TOAC marquera quatre autres buts en deuxième mi-temps. Excellent état d'esprit des deux équipes.
- **S13** : Le match démarre et il faudra attendre la vingt-cinquième minute pour voir l'équipe FC HOVERLA ouvrir le score suite à un ballon en profondeur dont l'attaquant héritera et lobera le gardien pour mettre le ballon dans le filet opposé. Peu de temps avant la mi-temps, le FC HOVERLA doublera la marque. La mi-temps sera sifflée sur le score de deux à zéro pour l'équipe FC HOVERLA. L'équipe AS CAMBODGIENNE va se réveiller au retour des vestiaires pour réduire la marque dix minutes jouée en seconde période. L'équipe FC HOVERLA va reprendre deux buts d'avance deux minutes plus tard. Dix minutes après, l'attaquant du FC HOVERLA s'offrira un doublé pour permettre à son équipe d'avoir trois buts d'avance. Trois minutes plus tard, ce même attaquant va s'offrir un triplé pour aggraver le score. La soirée n'est pas finie pour le FC HOVERLA qui marquera un sixième but sur pénalty dix minutes avant la fin du temps réglementaire. Le score final sera de six à un pour l'équipe FC HOVERLA.
- **S14** : L'équipe FC UNION COURTAGES a été bien accueillie par l'équipes AS ESTORIL. La rencontre a été marquée par un engagement important mais globalement maîtrisé. La fin de rencontre s'est déroulée dans un excellent état d'esprit. Les joueurs se sont salués par une poignée de main, accompagnée de félicitations mutuelles et de souhaits de bonne continuation. Les équipes ont ensuite partagé un moment convivial avant de quitter les installations. Le score final est de trois à deux pour AS ESTORIL.
- **S15** : L'équipe FC FIZIOS ouvrira la marque en première période. Le score à la mi-temps sera d'un à zéro en faveur de l'équipe FC FIZIOS. Au retour des vestiaires, l'équipe AS PLUS LOIN A égalisera. A la fin du match, l'équipe FC FIZIOS marquera le but du deux à un, synonyme de qualification.
- **S16** : Lors des procédures d'avant-match, une grosse averse de pluie éclate. Est-ce que la pluie va rythmer la rencontre ? Au coup d'envoi, la pluie a faibli et cessera. Ce match oppose l'équipe UFC à l'équipe AC VICTOR HUGO, ces équipes s'étaient déjà rencontrées lors de l'édition 2024 en 8èmes de finale, lors de ce duel c'est l'AC VICTOR HUGO qui était sorti vainqueur. Le début de match est sifflé, les deux équipes cherchent à avoir la maîtrise du ballon. L'équipe AC VICTOR HUGO va se procurer la première occasion en touchant le poteau, deux minutes plus tard, elle aura une deuxième grosse occasion, l'attaquant de l'AC VICTOR HUGO étant dans les six mètres va reprendre le ballon de volée

arrivant d'un centre et le ballon heurtera la barre. Le banc de touche de l'équipe AC VICTOR HUGO pensait que leur attaquant allait la mettre au fond. L'équipe UFC va avoir un coup franc aux abords des trente mètres. Le coup franc sera tiré et un joueur de l'équipe UFC reprendra le ballon de la tête pour tromper le gardien de l'équipe AC VICTOR HUGO. L'équipe AC VICTOR HUGO prend un coup de massue avec ce but, elle qui avait pourtant eu deux occasions d'ouvrir le score. Le banc de touche de l'équipe AC VICTOR HUGO donnera de la voix pour remobiliser les joueurs, cela fonctionnera dix minutes plus tard, l'équipe égalisera sur un centre et l'attaquant présent dans les six mètres conclura l'action. Le match est serré, des petites fautes apparaissent. Pour calmer les ardeurs de certains, les arbitres sortiront un carton blanc juste avant la mi-temps, l'équipe UFC sera en infériorité numérique, l'équipe AC VICTOR HUGO cherchera à prendre l'avantage juste avant la mi-temps mais elle n'y arrivera pas. Le score à la mi-temps est de un à un. La deuxième mi-temps reprend avec l'équipe UFC qui sera pour quelques minutes en infériorité numérique. Les deux équipes n'arrivent pas à se procurer des occasions, des fautes sont sifflées et l'équipe UFC aura un deuxième carton blanc. L'équipe AC VICTOR HUGO domine mais n'arrive pas à conclure les actions. Le gardien de l'équipe UFC se blessera, il ne sera pas remplacé, le banc de touche de l'équipe AC VICTOR HUGO donnera cette information à leurs joueurs en leur demandant de tirer hors de portée du gardien. Les attaquants auront des occasions mais leurs tirs iront sur le gardien. Le dernier quart d'heure est entamé, le score est toujours de un à un, est-ce qu'une séance de tirs aux buts désignera le vainqueur ? Les deux équipes ont des occasions. À dix minutes de la fin, l'équipe AC VICTOR HUGO marquera le but du deux à un sur une tête. L'équipe AC VICTOR HUGO pense avoir fait le plus dur dans ce match serré. L'équipe UFC va pousser et se procurer des occasions pour revenir mais ce sera l'équipe AC VICTOR HUGO qui marquera le but du trois à un sur une contre-attaque à cinq minutes de la fin. L'équipe AC VICTOR HUGO pense tenir la qualification. L'équipe UFC se procure des occasions mais bute sur le gardien de l'équipe AC VICTOR HUGO. Le temps additionnel est annoncé, l'équipe UFC a un coup franc, un joueur de l'équipe reprendra de la tête pour pousser le ballon au fond des filets. Le score est de trois à deux dans le temps additionnel. L'équipe UFC poussera jusqu'au bout du temps additionnel. Elle ne parviendra pas à égaliser. Le score final sera de trois à deux pour l'équipe AC VICTOR HUGO. L'équipe AC VICTOR HUGO se qualifie pour les 8èmes de finale, cette équipe est habituée à se retrouver à ce stade de la compétition, elle est également habituée au stade des quarts et demi-finale.

## 6. 8ÈMES DE FINALE

Les 16èmes de finale se joueront du vendredi 27 février au lundi 02 mars 2026, le tirage est disponible [ici](#).

Match	RECEVANT	Comité	VISITEUR	Comité	Date
H01	ASC VITRY	94	GSBO	13	28-févr
H02	FC GARLABAN PROVENCE	13	CHEMINOTS DU LANDY	93	28-févr
H03	AC VICTOR HUGO	94	TOAC	31	28-févr
H04	FC FIZIOS	13	USMT CRETEIL SAINT MAUR	94	28-févr
H05	FC CANTOU'LOUSAIN	31	FC HOVERLA	75	28-févr
H06	AS ESTORIL	94	USMT IVRY	94	01-mars
H07	FZR	75	LA COLONIA	75	01-mars
H08	ETOILE ROUGE DE LA VILLETTE	75	90 BEES	92	02-mars

## 7. QUART DE FINALE

Le tirage au sort des quart de finale est disponible [ici](#). Les quarts de finale se joueront du 27 au 30 mars 2026.

Match	RECEVANT	Comité	VISITEUR	Comité	Date
Q01	VAINQUEUR H03		VAINQUEUR H04		27 au 30/03
Q02	VAINQUEUR H02		VAINQUEUR H06		27 au 30/03
Q03	VAINQUEUR H01		VAINQUEUR H08		27 au 30/03
Q04	VAINQUEUR H05		VAINQUEUR H07		27 au 30/03

## 8. DEMI-FINALE

Le tirage au sort des demis-finale est disponible [ici](#), elles se joueront du 24 au 27 avril 2026.

Match	RECEVANT	Comité	VISITEUR	Comité	Date
D01	VAINQUEUR Q04		VAINQUEUR Q01		24 au 27/04
D02	VAINQUEUR Q02		VAINQUEUR Q03		24 au 27/04

## 9. FINALE

La finale se jouera le samedi 13 juin à Marseille sur les installations du club AIRBUS HELICOPTERS.

## 10. ANNUAIRE CLUBS

L'annuaire des clubs qui comprend toutes les coordonnées des équipes [est disponible ici](#).

## 11. RÈGLEMENT

Le règlement est [disponible ici](#).

## 12. BULLETIN

Les bulletins de la Coupe Auguste Delaune sont [disponibles ici](#).

## 13. PALMARÈS

Le palmarès est [disponible ici](#).

## 14. DATES ÉDITION 2026

Ci-dessous le rappel des dates de l'édition 2026 :

- Cadrage Sud : 10/11 janvier 2026
- Phase nationale
  - 16èmes de finale : 30 janvier au 02 février 2026
  - 8èmes de finale : 27 février au 02 mars 2026
  - Quarts de finale : 27 au 30 mars 2026
  - Demi-finales : 24 au 27 avril 2026
  - Finale : 13 Juin 2026 à Marseille

## 15. ALBUM SOUVENIR

### Match S02

GSBO en rouge et noir et BOCA JUNIOR en bleu foncé



### Match S03

90 BEES en noir et CAM PHENIX en rouge et blanc



## Match S04

FZR en noir et FC GRANDE JUGADOR en bleu ciel



## Match S05

AS PLUS LOIN B en blanc et USMT CRETEIL SAINT MAUR en noir



## Match S09

USMT IVRY en rouge et US SEARA DRANCY en noir



## Match S16

UFC en noir et AC VICTOR HUGO en rouge

