

Programme

VIAS CHALLENGE	MERCREDI	JEUDI	VENREDI	
8h45		Accueil		
9h-9h20		Echauffement/mise en route		
9h30		Matches Poules de brassage	Matches /	Trophées & récompenses
13h		Déjeuner Panier repas	Déjeuner panier repas Départs des équipes	
14h		Accueil stade Gaby Castel	Activités	Activités possibles
15h				Apéritif
18h				
18h30		Présentation des équipes Apéritif de la Mairie	Diner à table	Musique Live
20h		Diner à table		
21h		Soirée libre		

L'essentiel

Mercredi / A partir de **14h** accueil au Stade Gaby Castel - 34450 VIAS

Les équipes récupèrent les clés de mobil-home du camping « Les Salisses », avenue de la mer, situé à côté du stade, juste après l'Office du Tourisme.

19h00 Tout le monde au Stade Gaby Castel. Apéritif d'accueil offert par la mairie de VIAS. Présentation des équipes suivi d'un dîner à table.

Jeudi / **8h45** Stade pour échauffement

9h30 Matches - Poules de brassage

Déjeuner (panier repas avec salade)

15h-18h Au choix activités sportives/culturelles.

19h Rendez-vous au Stade GABY CASTELL

Apéritif et Dîner à table

Soirée : Musique Live (et la chanson *Walking Foot c'est notre passion* !)



Vendredi / **8h45** Stade. Matches.

Cérémonie de clôture – Avec les partenaires et les élus la remise des récompenses

Déjeuner (panier repas)

15h Départ des équipes...

Pour celles et ceux avec l'option 3^{ème} nuit :

19h00 Repas servi à table au Camping LES SALISSES – Vias Plage

Avec soirée dansante

A bientôt !



VIAS CHALLENGE

Beach, Sun and Walking Foot

Mercredi 18, Jeudi 19, Vendredi 20 Juin 2025

Merci de revenir (ou de venir) dans notre village.

ACCUEIL : Mercredi venez directement au stade à partir de 14h et tout l'a.m.

Stade Gaby Castel Bord du Canal du Midi 34450 VIAS

A l'accueil Serge vous remettra les clés de vos mobil-homes (et plus).

Chaque club aura un ou une correspondant.e et pour aider à s'organiser.

LES SALISSES [Les Salisses](#) | [camping 4 étoiles](#) | [Hérault](#)

Toutes les équipes sont ensemble dans le même camping. C'est à la fois près du stade et près de la mer.

Pour celles et ceux qui restent le vendredi soir (forfait 3^{ème} nuit), le repas sera au camping (plus près c'est pas possible) avec animation musicale Live !

Mobil-home 2 chambres (4 personnes) : chambre lit 2 places + chambre deux lits 1 place + séjour

Mobil-homme 3 chambres (6 personnes) : chambre lit 2 places + 2 chambres deux lits 1 place + séjour

Attention : Prévoir drap ou duvet. Par contre il y a des oreillers. Prévoir serviettes (toilettes, piscine et plage !). Vous avez une cafetière, un frigo, un set accueil.

Après vous être posé dans votre mobil-home vous pouvez profiter, découvrir et on se retrouve au stade à partir de 18h30 pour le pot d'accueil offert par la mairie.

TOURNOI : pour que ce soit vite intéressant nous proposons différents niveaux de jeu.

Mixte : avec au moins deux féminines sur le terrain.

Niv 1 plutôt logique compétition.

Niv 2 pour se mesurer.

Niv 3 dans une logique loisirs.

Niv 4 pour s'amuser, découvrir.

Merci de nous indiquer à l'avance dans quelle catégorie vous voulez jouer.

Pour vous aider : les tests > [Le walking foot une forme de football à découvrir à la FSGT](#)

A bientôt



VIAS CHALLENGE 2025

Jeudi a.m. 15h ==> Activités & animations gratuites.



RAME TRADITIONNELLE Valras-Plage*

Chaussures fermées + petit bagage, une casquette et de l'eau. Initiation, féminines bienvenues, suivi d'une course : 6 par équipe, une COUPE pour l'équipe vainqueur !

Inscriptions obligatoires une semaine avant pour que le club de rame traditionnelle organise au mieux !



TOURNOI PETANQUE

Au Boulodrome des SALISSES. Tournoi de pétanque. Apporter vos boules.

Récompenses aux vainqueurs !

Pas d'inscription préalable



VISITE et historique avec Pavid'Oc**

Avec un guide de Vias, l'ouvrage d'art le plus spectaculaire du canal du Midi. Construit sous Louis XIV ce canal relie la Méditerranée à la Garonne et donc à l'océan Atlantique. Surnommées « les 9 écluses » cet enchainement de bassins étonne. Béziers, à 15 kms.

*seulement pour la Rame : envoyer le nombre d'inscriptions une semaine avant.

** inscriptions le mercredi au stade



Route de St Thibéry 34550 Bessan

Le Moulin du mont Ramus**. Huile et Olives 100% producteur 100% local, 100%terroir. France. Une exploitation agricole familiale spécialisée sur plus de 30 000 oliviers. Nouveau mode de production, qualité du produit final !



Preignes le Vieux** à Vias

Histoire - Chapelle du 12^{ème} siècle, château du 13^{ème}, pigeonnier avec 150 nichoirs. Une même famille dans le château depuis 1905. Un vaste domaine avec vinification traditionnelle.



Chemin de Médeilhan à Vias**

Situé entre le Canal du Midi et la mer, Domaine exploité par la même famille (5 générations) depuis 1890. Certification Terra Vitis (agriculture raisonnée et durable, produits bio, stimulant par les plantes).

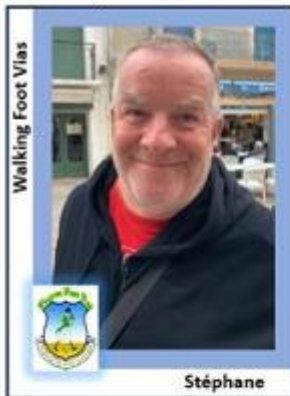
Des ACTIVITES SPORTIVES et CULTURELLES !



Millau etait là !

Retour d'images

La petite association d'un petit village s'apprête à accueillir...



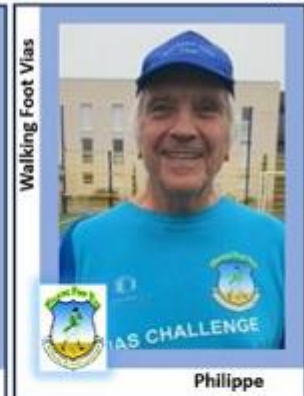
Stéphane



Yolande



Jean-Paul



Philippe



Nelly



Cathy



Suzanne



Marie

la famille du Walking Foot !





On joue aussi en nocturne !



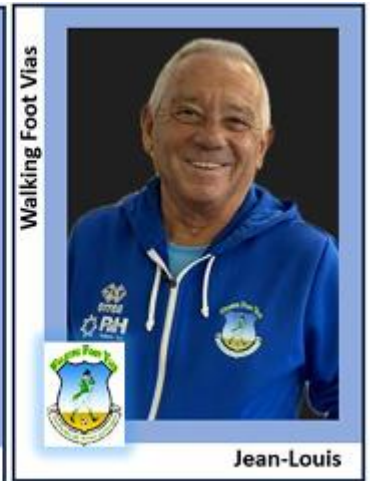
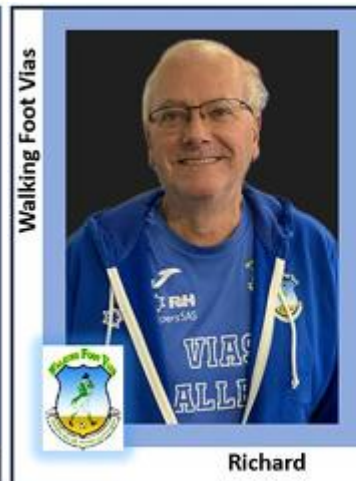
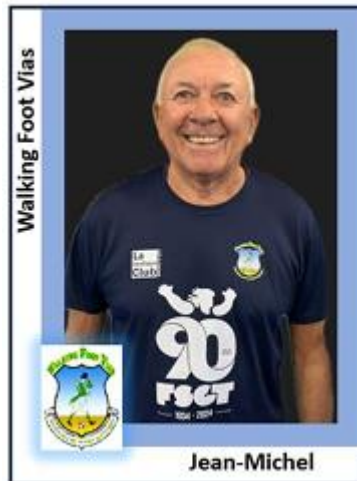
Le sourire du Jura 😊



Parfois ça rame...



L'émission *Quotidien* avec la rubrique « Transpi » après 2023 est revenue en 2024. En filmant les cris de guerre de toutes les équipes !



On vous attend !

Beach, sun &... tié la famille !

Code du Walking Foot à VIAS

Cette forme de Walking foot est très ludique et elle permet de bien s'amuser. Tirer fort est peu utile.

1-JOUEURS – Age minimum : Hommes 50+ Femmes 40+

5 par équipe, sans gardien.

Remplacements tournants, à la volée comme au handball.

Prévoir maillots (des chasubles sont disposés dans des corbeilles entre les terrains).

Chaussures adaptées à la pelouse naturelle (pas de crampon fer).

Vias propose plusieurs niveaux de jeu et un tournoi mixte avec au moins deux féminines sur le terrain.

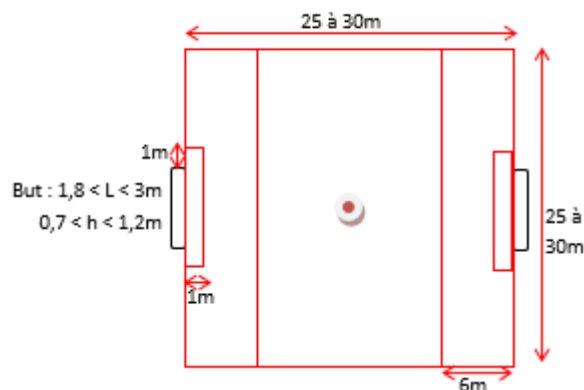
2-TERRAIN –

Taille : largeur 25 m. Longueur 30 m.

But : 2,4 x 0,7 m.

Zone d'exclusion : 1 m autour du but. Personne ne peut y entrer.

Zone de tir : à 6 m de la ligne de but. Pour marquer l'attaquant doit être dans cette zone ; tout le monde peut y entrer.



3-TEMPS - 15 minutes par match sans mi-temps.

Le planning est affiché sur place.

Tous les matches (quatre en simultané) débutent en même temps au signal de la table de marque.

Des ballons sont disposés autour de chaque terrain.

A la fin du match le signal stoppe toutes les rencontres.

4-JEU - a. Marche avec attaque par le talon, jambe devant droite (on ne marche pas les genoux pliés), ce qui laisse un pied au sol.

Pas de course avec ou sans ballon.

b. On joue au sol. Tolérance : ballon à hauteur des buts ou environ la taille. (On peut tolérer une balle haute sur le contrôle pour les niveaux C et D).

c. Sans contact (car risque de déséquilibre et de chute). On ne touche que le ballon. On peut prendre le ballon dans les pieds en étant face à l'adversaire (interdit par derrière, entre les jambes même si on ne touche pas l'adversaire).

d. Trois touches de balles successives maximum + un tir.

e. Touche au pied. Sur touche et corner l'auto-passe est possible : le joueur avance dans le terrain avec le ballon (il lui reste alors deux touches de balle mais il ne peut pas marquer).

5-FAUTE - Le match peut se jouer sans faute. Les coup-francs sont indirects (au besoin on recule à 3m de la ligne de but).

Course : c'est une faute fréquente et les anglais ont coutume de dire « si ça ressemble à de la course, c'est que c'est de la course ».

Le ballon revient à l'adversaire avec un coup-franc.

Balle haute : le ballon à l'adversaire avec un coup-franc au départ du ballon.

Contact : interdit, le ballon revient à l'adversaire. Les fautes habituelles du football sont ainsi moins nombreuses.

On ne peut prendre le ballon par derrière, ni entre les jambes même si on ne touche pas le joueur. Pas de contact à l'épaule.

On ne peut pas marcher en arrière (risque de tomber ou faire tomber).

Touches de balle : Après 3 touches de balles si on a encore le ballon on s'écarte sans faire obstruction et sans écarter les bras pour empêcher l'adversaire de s'en emparer. Si la 4^{ème} touche n'est pas un tir au but, ballon à l'adversaire.

Auto-passe : l'exécutant ne peut marquer avant qu'un autre joueur ne touche le ballon.

Zone d'exclusion : si un défenseur entre dans la zone et empêche un but, le but est accordé. Si un attaquant entre dans la zone, le ballon revient à l'adversaire (reprise par coup franc) ou on laisse l'avantage.

Avantage : on le laisse autant que possible pour la continuité de jeu et augmenter le temps de jeu effectif.

6-ARBITRAGE – La très longue expérience de la FSGT dans l'autoarbitrage a permis de jouer des tournois jusqu'au bout y compris des finales. Lorsque les équipes maîtrisent l'autoarbitrage on constate un meilleur état d'esprit. Les mesures des nombres de faute ou de litige sont largement en faveur de l'autoarbitrage. En premier : ceux qui sont sur l'action. Si désaccord on demande à ceux qui sont près de l'action. L'autoarbitrage se fait sur le terrain (pas depuis le banc de touche).

L'autoarbitrage n'est pas utilisé pour le tournoi de Vias et nous aurons des Arbitres désignés.
Comme c'est l'usage ils participeront à une réunion dans le but d'homogénéiser la pratique.

7-ESPRIT – Le match ne donne qu'un score.

L'esprit dans lequel il s'est déroulé est ce qui valide la rencontre.

On calme les râleurs de son équipe (si on en a).

Si on est loin de l'action on ne peut rien réclamer. Encore moins si on est sur la touche.

« N'hésitez pas si vous allez dans Vias village à vous rendre au Café de la Paix. Comme dans le temps lorsque les cafés servaient de vestiaire aux équipes, un mur entier est dédié aux souvenirs collectés par l'Association ! »

