

# NOUVELLES RÈGLES FIVB

## MISE EN APPLICATION

La FIVB ( Fédération Internationale de Volley-Ball ) a décidé de modifier certaines règles du jeu et a mis ces changements en application dès le 1er janvier 2022 au niveau international. La FFVB les met en application à partir de cette saison 2022/2023 pour l'ensemble de ses compétitions.

Vous trouverez les Règles Officielles du Volleyball 2021/2024 en cliquant sur le lien suivant :

[FIVB-Volleyball Rules2021 2024-FR-v2a \(2\).pdf](#)

**La Commission Fédérale de Volley-ball a décidé que ces nouvelles dispositions réglementaires s'appliqueraient lors du Championnat de France FSGT de Volleyball saison 2022/2023.**

Vous trouverez ci-dessous des précisions sur ces changements :

- En noir : Extrait des Règles du jeu du volley-ball de la FIVB
- En rouge : Extrait des dernières mises à jour effectuées en 2022 par la FIVB

### 1. AIRE DE JEU

#### 1.2.2 : surface de jeu

En salle, la surface du terrain de jeu doit être de couleur claire.

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, les lignes doivent être de couleur blanche.

Le terrain de jeu et la zone libre doivent être de deux couleurs, différentes et non-blanches. **Le terrain de jeu peut présenter des couleurs différentes pour différencier la zone avant de la zone arrière.**

#### 1.4.5 : Aire d'échauffement

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles, les aires d'échauffement, d'environ 3 X 3 m sont situées dans les deux coins du banc, en dehors de la zone libre, **où elles n'obstruent pas la vue des spectateurs, ou alternativement derrière le banc de l'équipe où la tribune commence à plus de 2,5m de la surface du terrain.**

#### 1.4.6 : Aire de pénalité

**A SUPPRIMER**

## 4. ÉQUIPES

### 4.1.2 : Composition des équipes

L'un des joueurs (~~autre que le Libéro~~) est le capitaine de l'équipe, et doit être identifié sur la feuille de match.

### 4.2.2 : emplacement des équipes

Seuls les membres de la composition de l'équipe sont autorisés à entrer dans l'aire de jeu, à s'asseoir sur le banc pendant le match et à participer à la séquence d'échauffement.

### 4.5.3 : objets interdits

Des dispositifs de compression (dispositifs de protection contre les blessures) peuvent être portés pour la protection ou le soutien.

Pour les compétitions FIVB, Mondiales et Officielles pour Séniors, ces équipements doivent être de la même couleur que l'uniforme. Des couleurs noires, blanches ou neutres peuvent également être utilisées **pourvu que tous les joueurs portent la même couleur.**

## 5 . RESPONSABLES D'ÉQUIPE

Le capitaine d'équipe et le coach sont tous deux responsables de la conduite et de la discipline des membres de leur équipe.

**Les libéros peuvent être capitaine d'équipe et/ou capitaine de jeu.**

*( rappel : le capitaine d'équipe est celui inscrit sur la feuille de match , le capitaine de jeu est celui sur le terrain)*

### 5.1.2.3 : le capitaine

Le capitaine peut, en l'absence de l'entraîneur, **à moins que l'équipe ne dispose d'un entraîneur adjoint qui s'est substitué à l'entraîneur**, demander les temps-morts et les remplacements.

### 5.2.3.4 : l'entraîneur

Peut, ainsi que les autres membres de l'équipe, donner des instructions aux joueurs sur le terrain. Il peut donner ces instructions en se tenant debout ou en marchant dans la zone libre située devant le banc de son équipe, depuis le prolongement de la ligne d'attaque jusqu'à la zone d'échauffement, **si elle se situe dans le coin de la zone de contrôle de la compétition**, sans perturber ou retarder le match.

**Si la zone d'échauffement est située derrière le banc de l'équipe, l'entraîneur peut se déplacer depuis le prolongement de la ligne d'attaque jusqu'à l'extrémité du terrain de son équipe, mais sans gêner la vue des juges de lignes.**

## 7.4 POSITIONS

( voir schémas explicatifs à la fin de ce document )

### 7.4.3.1 : position arrière

Chaque joueur de la ligne arrière doit être au même niveau ou avoir au moins une partie d'un pied plus éloignée de la ligne centrale que le pied avant du joueur de la ligne avant correspondant.

( rappel : ce type de faute de position concerne uniquement un joueur arrière et son avant correspondant, à savoir : poste 5 et poste 4 , poste 6 et poste 3 , poste 1 et poste 2 )

### 7.4.3.2 : position latérale

Chaque joueur du côté droit (gauche) doit être au même niveau ou avoir au moins une partie d'un pied plus proche de la ligne du côté droit (gauche) que le pied le plus éloignés de la ligne du côté droit (gauche) des autres joueurs de cette rangée.

( rappel : le joueur du côté droit est le poste 1 , le joueur du centre est le poste 6 , le joueur de gauche est le poste 5 )

## 9. JOUER LE BALLON

Le ballon peut cependant être récupéré au-delà de sa propre zone libre et au-dessus de la table de marque dans son extension complète.

## 11. JOUEUR AU FILET

### 11.2.2.1 : pénétration sous le filet

Il est permis de toucher le terrain de l'adversaire avec un pied, à condition qu'une partie du pied pénétrant reste soit en contact avec la ligne médiane, soit directement au-dessus de celle-ci , et que cette action ne gêne pas le jeu de l'adversaire .

### 11.3.2 : contact avec le filet

Les joueurs peuvent toucher le poteau, les cordes ou tout autre objet situé à l'extérieur des antennes, y compris le filet lui-même, à condition que cela n'interfère pas avec le jeu (sauf règle 9.1.3 – touche assistée).

## 12. SERVICE

### 12.5.1 et 12.5.2 : écran

Les joueurs de l'équipe au service ne doivent pas empêcher leur adversaire, par un écran individuel ou collectif, de voir **la frappe de service** et la trajectoire du ballon.

Un joueur ou un groupe de joueurs de l'équipe au service fait un écran en agitant les bras, en sautant ou en se déplaçant latéralement pendant l'exécution du service, ou en se tenant groupés, **afin que la frappe du service** et la trajectoire du ballon soient cachées jusqu'à ce que le ballon atteigne le plan vertical du filet. **Si l'un ou l'autre est visible pour l'équipe en réception, il ne s'agit pas d'un écran.**

## 14. CONTRE

### 14.3 : contre dans l'espace adverse

En contrast, le joueur peut placer ses mains et ses bras au-delà du filet, à condition que cette action ne gêne pas le jeu de l'adversaire. Ainsi, il n'est pas permis de toucher le ballon au-delà du filet **avant** que l'adversaire n'ait exécuté une frappe d'attaque.

### 14.6.1 : fautes au contre

Le contreur touche le ballon dans l'espace ADVERSE **avant la frappe d'attaque** de l'adversaire.

## 15. INTERRUPTIONS

### 15.2.4 : interruption de jeu réglementaire (nouveau)

**Il n'est pas permis de demander une interruption de jeu réglementaire après avoir eu une demande rejetée et sanctionnée par un avertissement pour retard de jeu pendant la même interruption (c'est-à-dire avant la fin du prochain échange terminé).**

### 15.4 : temps morts

**Suppression des temps morts techniques**

### 15.7 : remplacement exceptionnel

Un joueur (à l'exception du Libéro) qui ne peut pas continuer à jouer en raison de blessure/maladie **ou expulsion/disqualification** doit être remplacé régulièrement. Si ce n'est pas possible, l'équipe a le droit d'effectuer un remplacement EXCEPTIONNEL, au-delà des limites de la Règle 15.6.

Un remplacement exceptionnel signifie que tout joueur qui n'est pas sur le terrain de jeu au

moment de la blessure/maladie/**expulsion/disqualification**, à l'exception du Libéro, du 2nd Libéro ou de leur remplacement habituel, peut être utilisé pour remplacer dans le match, le joueur blessé/malade/**expulsé/disqualifié** .

Le joueur blessé/malade/**expulsé** remplacé exceptionnellement n'est pas autorisé à revenir dans le match.

Un remplacement exceptionnel ne peut en aucun cas compter comme un remplacement régulier, mais doit être enregistré sur la feuille de match et être repris dans le total des remplacements du set et du match.

### **15.8 : remplacement suite à expulsion ou disqualification**

Un joueur EXPULSÉ ou DISQUALIFIÉ doit être remplacé immédiatement par un remplacement légal. **Si cela n'est pas possible, l'équipe a le droit de d'effectuer un remplacement exceptionnel.**

Si ce n'est pas possible, l'équipe est déclarée INCOMPLÈTE.

### **15.10.3.2 : procédure de remplacement**

Si le joueur n'est pas prêt **au moment de la demande**, le remplacement n'est pas accordé et l'équipe est sanctionnée par un retard de jeu.

## **19. LE LIBERO**

### **19.2 : équipement du ou des libéros**

**Les deux Libéros peuvent porter des tenues différentes l'un de l'autre et du reste de l'équipe.**

## **21. COMPORTEMENT INCORRECT ET SANCTIONS**

### **21.3.2.1 : échelle de sanction EXPULSION**

**Un membre de l'équipe sanctionné par une EXPULSION devra se rendre au vestiaire de l'équipe jusqu'à la fin du set en cours, sans autres conséquences.**

### **21.3.3.1 : échelle de sanction DISQUALIFICATION**

**Un membre de l'équipe sanctionné par une DISQUALIFICATION doit se rendre au vestiaire de l'équipe pour le reste du match , sans autres conséquences.**

## FAUTES DE POSITION

( *Front row player : joueur avant*      *Back row player : joueur arrière* )

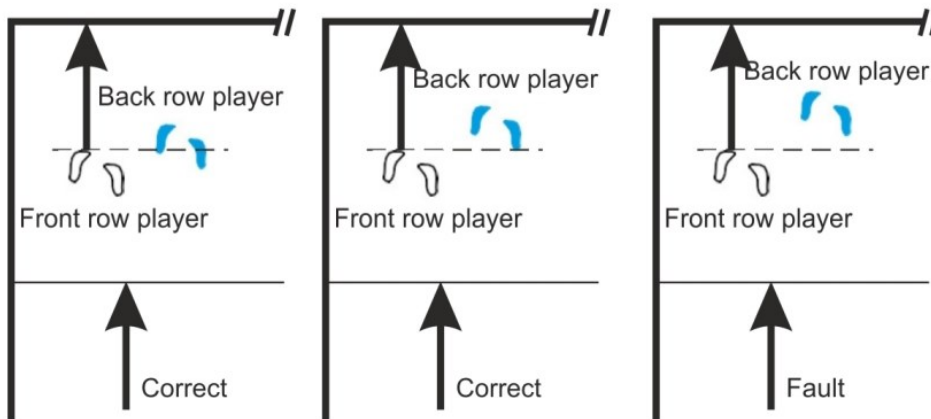


### DIAGRAM 4: POSITION OF PLAYERS

Relevant Rules: 7.4, 7.4.3, 7.5, 23.3.2.3a, 24.3.2.2

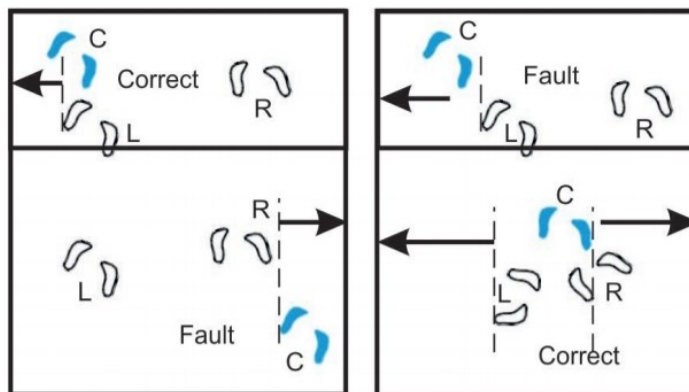
Example A:

Determination of the positions between a front-row player and the corresponding back-row player



Example B:

Determination of the positions between players of the same row



C (C) = Centre player  
 R (D) = Right player  
 L (G) = Left player